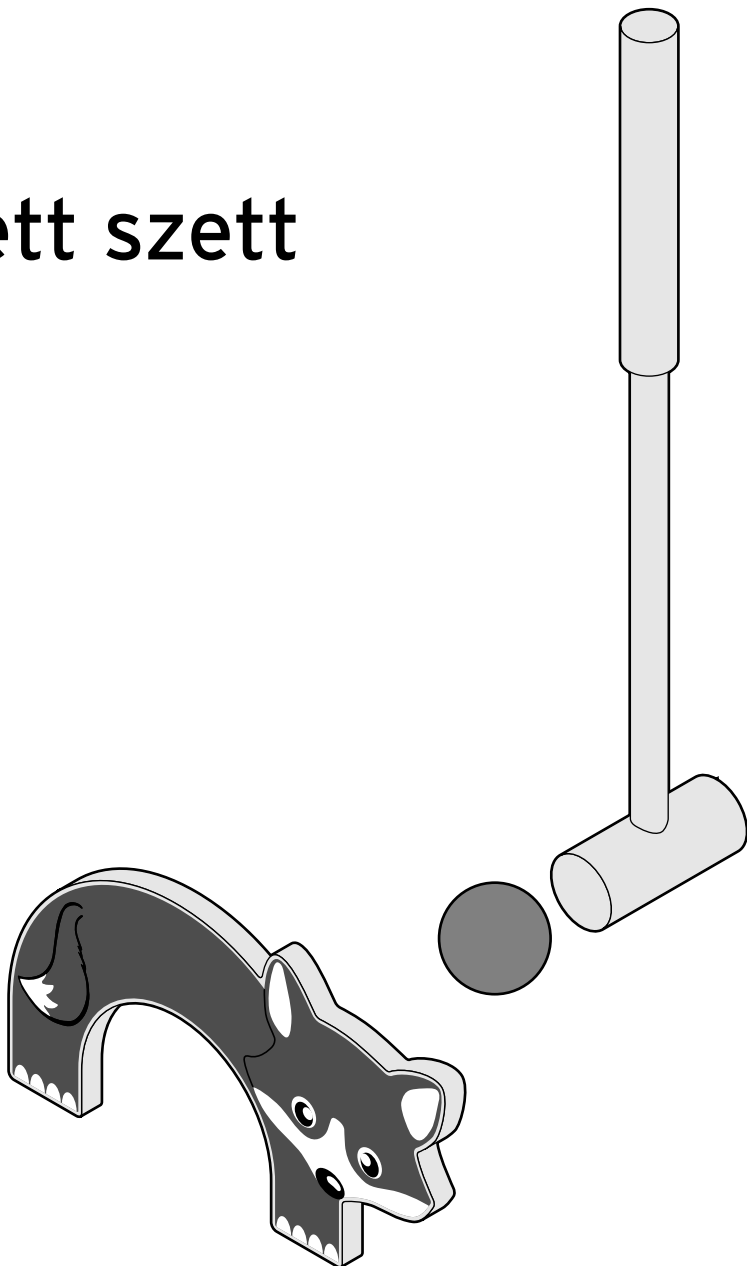


# Krokkett szett



## Kedves Vásárlónk!

A gyermekeknek való krokett játékkal néhány egyszerű szabály szerint lehet játszani. A leírásban elmagyarázzuk a legfontosabb alapszabályokat, így gyermeke biztosan gyorsan kedvet kap a játékhoz.

A kapukat egyszerűen a gyepebe vagy más természetes talajba szúrhatja.

A krokett szett kisebb, de 3 évnél idősebb gyermekek számára alkalmas játék.

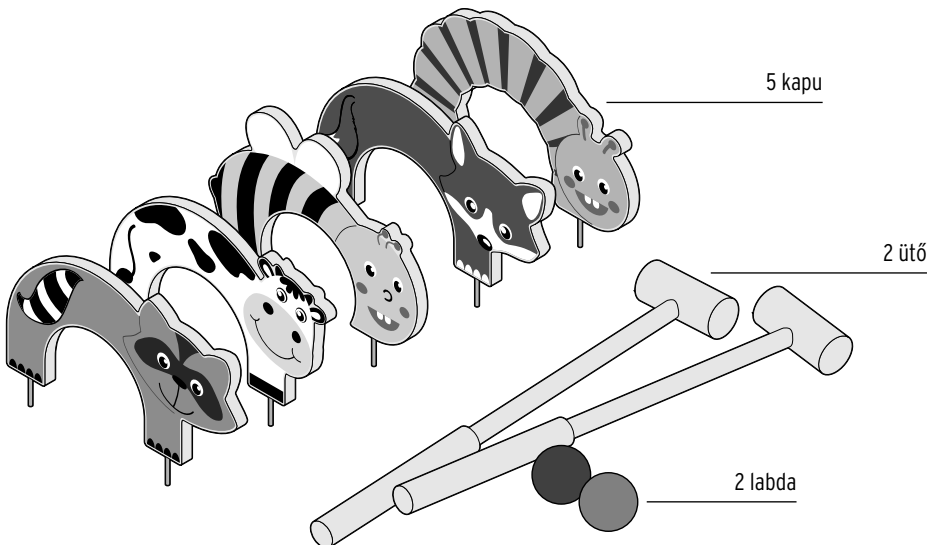
## A Tchibo csapata

---

A 3 év alatti gyermekeket tartsa távol a szettől, mert ütő vagy a labda általi sérülésveszély áll fenn.

---

### Termékrajz (tartozékok)



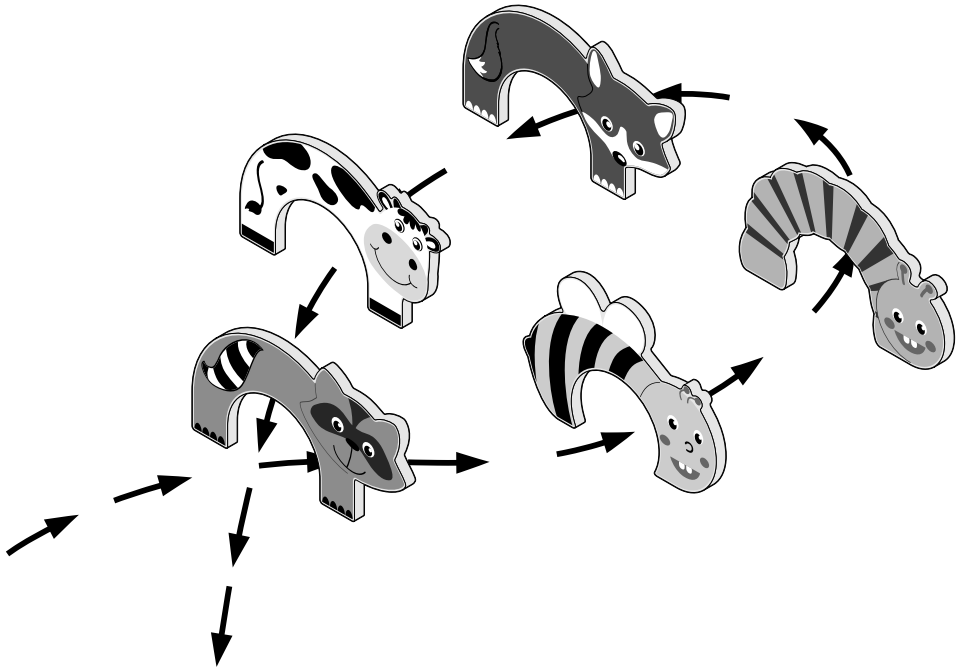
# Játékszabályok

## A játék előkészítése

Az Ön új krokett szettje 2 játékos számára tartalmaz felszerelést. Minden játékos kap egy ütőt és egy labdát.

A játék elején a játékosok kijelölik a pályát. Ábránkon az egyik lehetséges variáció látható. A terepnek megfelelően, illetve kedvük és fantáziájuk szerint azonban teljesen egyedi pályát is kijelölhetnek.

Pályának lehetőleg sík, nagy területet válasszanak, amelyen tetszőleges formában (kör, cikcakk stb. alakzatban) állíthatók fel a kapuk, és amelyek esetleg kisebb nehezítésekkel is elláthatók.



A játék a kezdőkapu közelében kiválasztott ponton kezdődik - itt például a mosómedvénél. A kapukon meghatározott sorrendben és a megfelelő oldalról kell áthaladniuk a labdáknak.

Az nyer, aki először halad át labdájával a célkapun. Ez lehet a kezdőkapu is, vagy egy tetszőlegesen választott másik kapu.

Attól függően, hogy hogyan építi fel a pályát, akár egy fát vagy egy követ is beleépíthet, amely a fordulót vagy a célpontot jelöli.

Megállapodástól függően a labdák csak egyszer haladhatnak át a kapukon, vagy akár többször és különböző irányból. Csak az a fontos, hogy a játékosok a játék elején megegyezzenek a sorrendben és az irányban.

## **A játék menete**

A játék célja, hogy minél kevesebb ütéssel jusson keresztül a labda a starttól a célig valamennyi kapun. Az a győztes, akinek a labdája először jutott át valamennyi kapun, és először ért célba.

A játékosok körönként egy-egy ütéssel játszanak.

A játékosok egy kijelölt ponttól egymás után megpróbálják átjuttatni labdájukat a kezdőkapun, vagy legalábbis a közelébe ütni a labdát. Ha valamelyik játékos labdája áthalad a kezdőkapun, a játékos másodszor is megütheti a labdát, hogy a következő kapu felé irányítsa.

A kapun való áthaladás akkor érvényes, ha a labda közepe már áthaladt a kapun. Az a játékos, akinek a labdája áthaladt a kapun, közvetlenül utána még egyszer üthet.

A játékos akkor fejezi be a kört, ha labdája az összes kapun áthaladva átjut a célkapun is.

## **A játék módja**

A labdát csak az ütővel szabad megütni. A labdát lendülettel kell megütni, nem szabad az ütővel tolni vagy vezetni. Érvényes ütés az ütő mindkét kerek felületével végezhető, az oldalával nem. Csak a saját labdát szabad megütni. A másik játékos labdájának megütése hibás ütésnek számít.

## **A másik játékos labdájának elütése a saját labdával**

A soron következő játékos saját labdájával elütheti egy másik játékos labdáját. Ekkor a játékos az ellenfél előbb eltalált labdáját a sajátja mellé helyezi, lábát rátéve rögzíti a saját labdáját, majd megüti az ütővel, ezáltal kilöki helyéről az ellenfél labdáját. Az a cél, hogy az ellenfél labdája kedvezőtlenebb játékpozícióba kerüljön.

Az a játékos, aki saját labdájával elütötte az ellenfél labdáját, közvetlenül ezt követően még egyszer üthet.

---

**Cikkszám: 374 478**

Made exclusively for: Tchibo GmbH, Überseering 18,  
22297 Hamburg, Germany  
www.tchibo.hu

