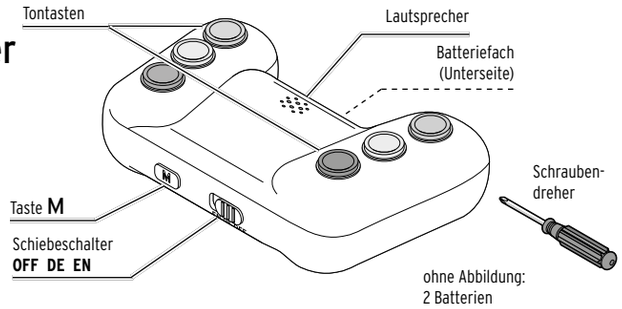
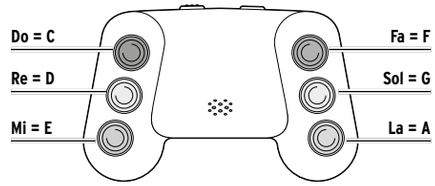
Tchibo

de Bedienungsanleitung

Elektronischer Gedächtnistrainer



Tontasten-Belegung



Artikelnummer: 688 769

Made exclusively for:
Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany,
www.tchibo.de

Liebe Kundin, lieber Kunde!

Mit diesem kompakten Gedächtnistrainer lassen sich spielerisch das Gedächtnis, die Geduld und die Augen-Hand-Koordination trainieren. Dank seiner handlichen Größe ist das Gerät ideal für unterwegs. Vier verschiedene Modi garantieren abwechslungsreichen Spielspaß für Groß und Klein!

Ihr Tchibo Team

Technische Daten

Modell:	688 769
Batterien:	2x LR03 (AAA)/1,5 V (ZnMnO2)
Umgebungstemperatur:	+10 bis +40 °C

Im Zuge von Produktverbesserungen behalten wir uns technische und optische Veränderungen am Artikel vor.

Zu Ihrer Sicherheit ⚠

Lesen Sie aufmerksam die Sicherheitshinweise und benutzen Sie den Artikel nur wie in dieser Anleitung beschrieben, damit es nicht versehentlich zu Verletzungen oder Schäden kommt. Bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachlesen auf. Bei Weitergabe des Artikels ist auch diese Anleitung mitzugeben.

Verwendungszweck

- Der Artikel ist für den Privatgebrauch konzipiert und für gewerbliche Zwecke ungeeignet.
- Verwenden Sie den Artikel nur in trockenen Innenräumen. Verwenden Sie den Artikel nur unter moderaten klimatischen Bedingungen.
- Der Artikel ist empfohlen für Kinder ab 3 Jahren.

Gefahr für Kinder

- Halten Sie Kinder von Verpackungsmaterial fern. Es besteht u.a. Erstickungsgefahr!
- Halten Sie Kinder unter 3 Jahren vom Artikel und verschluckbaren Kleinteilen fern!
- Batterien können bei Verschlucken lebensgefährlich sein. Wurde eine Batterie verschluckt, kann dies innerhalb von 2 Stunden zu schweren inneren Verätzungen und zum Tode führen. Bewahren Sie deshalb sowohl neue als auch verbrauchte Batterien für Kinder unerreichbar auf. Wenn das Batteriefach nicht korrekt schließt, verwenden Sie den Artikel nicht weiter und halten Sie ihn von Kindern fern. Wenn Sie vermuten, eine Batterie könnte verschluckt oder anderweitig in den Körper gelangt sein, nehmen Sie sofort medizinische Hilfe in Anspruch.
- Der mitgelieferte Schraubendreher dient zum Austausch der Batterien. Die Batterien dürfen ausschließlich von Erwachsenen eingelegt oder ausgetauscht werden. Der Schraubendreher ist kein Spielzeug! Bewahren Sie den Schraubendreher zum späteren Gebrauch für Kinder unerreichbar auf.

Verletzungsgefahr

- Sollte eine Batterie ausgelaufen sein, vermeiden Sie Kontakt mit Haut, Augen und Schleimhäuten. Spülen Sie ggf. die betroffenen Stellen mit Wasser und suchen Sie umgehend einen Arzt auf.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Batterien dürfen nicht auseinandergenommen, in Feuer geworfen oder kurzgeschlossen werden. Schützen Sie Batterien vor übermäßiger Wärme.

Sachschäden

- Der Artikel ist nicht geeignet zur Verwendung mit wiederaufladbaren Batterien (Akkus).
- Schützen Sie den Artikel sowie Batterien vor übermäßiger Wärme. Nehmen Sie die Batterien aus dem Artikel heraus, wenn diese erschöpft sind oder Sie den Artikel länger nicht benutzen. So vermeiden Sie Schäden, die durch Auslaufen entstehen können.
- Die Anschlussklemmen im Batteriefach dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Reinigen Sie die Batterie- und Gerätekontakte bei Bedarf vor dem Einlegen. Überhitzungsgefahr!
- Ersetzen Sie immer alle Batterien. Mischen Sie keine alten und neuen Batterien, verschiedene Batterie-Typen, -Marken oder Batterien mit unterschiedlicher Kapazität.
- Achten Sie beim Einsetzen der Batterien auf die richtige Polarität (+/-).
- Tauchen Sie den Artikel nicht in Wasser. Schützen Sie ihn vor Staub, Stößen, Feuchtigkeit, direkter Sonneneinstrahlung und extremen Temperaturen.
- Verwenden Sie zum Reinigen keine scheuernden oder ätzenden Mittel bzw. harte Bürsten etc.

Batterien einlegen/wechseln

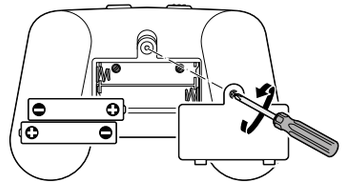
GEFAHR für Kinder –
Lebensgefahr durch Ersticken/Verschlucken

- Halten Sie das Verpackungsmaterial von Kindern fern. Entsorgen Sie es sofort.
- Der mitgelieferte Schraubendreher dient zum Austausch der Batterien. Die Batterien dürfen ausschließlich von Erwachsenen eingelegt oder ausgetauscht werden. Der Schraubendreher ist kein Spielzeug! Bewahren Sie den Schraubendreher zum späteren Gebrauch für Kinder unerreichbar auf.

HINWEIS – Sachschaden

- Der Artikel ist nicht geeignet zur Verwendung mit wiederaufladbaren Batterien (Akkus).

▷ Schieben Sie den Schiebeschalter auf **OFF**.



1. Lösen Sie die Schraube am Batteriefach und nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.
2. Legen Sie die mitgelieferten Batterien wie im Batteriefach abgebildet ein bzw. tauschen Sie die verbrauchten Batterien gegen neue aus. Achten Sie auf die richtige Polarität (+/-).
3. Setzen Sie den Batteriefachdeckel wieder auf und fixieren Sie ihn mit der Schraube.

Die Batterien müssen gewechselt werden, wenn das Gerät nicht mehr wie gewohnt funktioniert bzw. nach dem Einschalten die Tontasten nicht blinken und kein Ton zu hören ist.

Zusätzliche Information zu den mitgelieferten Batterien:

Hersteller:	Chung Pak Battery Works Limited Chung Pak (Guang Dong) Battery Industrial Co., Ltd Unit B, 2/F., Wah Shun Industrial Building, No.4 Cho Yuen Street, Yau Tong Bay, Kowloon, Hongkong Gan Cun Section, Fo Chen Road, Chen Cun County, Shun De District, Fo Shan City, Guang Dong Province, China
Marke:	Vinnic
Website:	www.vinnic.com
Email:	vinnic@chungpak.com

Herstellungsdatum: 2024/06

www.tchibo.de/anleitungen

Gebrauch

Gerät einschalten und Menüsprache wählen

▷ Schieben Sie den Schiebeschalter …
… auf **DE**, um das Gerät mit Deutsch als Menüsprache einzuschalten oder
… auf **EN**, um das Gerät mit Englisch als Menüsprache einzuschalten.

Nach dem Einschalten ertönt eine Begrüßungsmelodie und die Tontasten leuchten im Wechsel. Anschließend erfolgt die Ansage ***Merkmodus*** (bzw. ***Memory mode***).

Die Lautstärke lässt sich nicht verändern.
Standardmäßig startet das Gerät bei jedem Einschalten im Merkmodus (Memory mode).

Modus wählen

▷ Drücken Sie so oft kurz die Taste **M**, bis der gewünschte Modus angesagt wird:
… **1x** drücken = **Reaktionsmodus / Reaction mode**
… **2x** drücken = **Musikmodus / Music mode**
… **3x** drücken = **Spielmodus / Playing mode**
… **4x** drücken = erneut **Merkmodus / Memory mode** usw.

Merkmodus / Memory mode

Nach der Ansage ***Merkmodus*** (***Memory mode***) blinken alle Tontasten gleichzeitig 3x und ein akustisches Startsignal ertönt.

Wenn zuvor ein anderer Modus eingestellt war, müssen Sie ggf. erst eine beliebige Tontaste drücken, damit das Startsignal ertönt.

Die Tontasten leuchten jetzt nach dem Zufallsprinzip nacheinander auf, erst eine, dann zwei usw. Drücken Sie nach jedem Aufleuchten dieselben Tasten wie vorgegeben. Dabei werden die Tonfolgen von mal zu mal länger. Hier ist also Gedächtnisleistung gefordert!

Wenn Sie die Tonfolge erfolgreich abgeschlossen haben, ertönt eine Erfolgsfanfare und die Ansage des nächsten Schwierigkeitsgrades (z.B. ***Level 2***). Drücken Sie eine beliebige Tontaste, um das nächste Level zu starten.

Wenn Sie eine falsche Tontaste gedrückt haben, ertönt eine Misserfolgsmelodie und alle Tontasten blinken mehrmals gleichzeitig, dann ertönt die Ansage des jeweiligen Levels und ***Game over***. Drücken Sie eine beliebige Tontaste, um es erneut zu versuchen.

Es stehen 6 Schwierigkeitslevel zur Verfügung.
Um ein anderes Schwierigkeitslevel auszuwählen, halten Sie die Taste **M** jeweils lange gedrückt, bis das nächste Level angesagt wird. Wiederholen Sie dies so oft, bis das gewünschte Level angesagt wird.

Reaktionsmodus / Reaction mode

Drücken Sie nach der Ansage ***Reaktionsmodus*** (***Reaction mode***) eine beliebige Tontaste, um das Spiel zu starten. Alle Tontasten blinken gleichzeitig 3x und ein akustisches Startsignal ertönt. Jetzt ist Schnelligkeit gefragt! Eine durchgehende Melodie ertönt und die Tontasten leuchten in schneller zufälliger Abfolge auf. Drücken Sie die jeweils leuchtende Tontaste.
Wenn Sie erfolgreich sind, ertönt am Ende des Levels eine Erfolgsfanfare und es geht nahtlos weiter mit dem nächsten Level.
Wenn Sie eine falsche Tontaste drücken oder aber zu langsam waren, ertönt eine Misserfolgsmelodie, alle Tontasten blinken mehrmals gleichzeitig, dann ertönt die Ansage des jeweiligen Levels und ***Game over***. Drücken Sie eine beliebige Tontaste, um es erneut zu versuchen.

Es stehen 10 Schwierigkeitslevel zur Verfügung.
Um ein anderes Schwierigkeitslevel auszuwählen, halten Sie die Taste **M** jeweils lange gedrückt, bis das nächste Level angesagt wird. Wiederholen Sie dies so oft, bis das gewünschte Level angesagt wird.

Nach erfolgreichem Abschluss von Level 10 ertönt die Ansage ***Challenge abgeschlossen – Endlosmodus freigeschaltet*** (***Challenge successful - Endless mode unlocked***). Danach können Sie beliebig viele Level weiterspielen.

Musikmodus / Music mode

Drücken Sie nach der Ansage ***Musikmodus*** (***Music mode***) eine beliebige Tontaste, um das Spiel zu starten. Alle Tontasten blinken gleichzeitig 3x und ein akustisches Startsignal ertönt.

Spielen Sie eine Melodie, indem Sie die nacheinander aufleuchtenden Tontasten drücken. Wenn Sie die richtigen Tontasten drücken, erfolgt am Ende des Liedes eine Erfolgsfanfare und es geht direkt weiter mit der nächsten Melodie. Sie dürfen maximal 3x falsch drücken, dann ertönt eine Misserfolgsmelodie, alle Tontasten blinken mehrmals gleichzeitig, und die Ansage ***Game over*** ist zu hören. Drücken Sie eine beliebige Tontaste, um es erneut zu versuchen.

In diesem Modus gibt es keine Schwierigkeitslevel.

Spielmodus / Playing mode

Hier können Sie Ihrer Kreativität freien Lauf lassen und Ihre eigenen Lieder und Melodien mit den Tontasten spielen.

Automatische Ausschaltfunktion

Wenn Sie ca. 2 Minuten keine Taste drücken, ertönt die Ansage ***Lass uns das nächste Mal noch einmal spielen.*** (***Let's play again next time.***) und das Gerät schalten sich aus.

▷ Um das Gerät erneut einzuschalten, schieben Sie den Schiebeschalter auf **OFF** und dann je nach gewünschter Menüsprache wieder auf **DE** oder **EN**.

Gerät komplett ausschalten

▷ Schieben Sie den Schiebeschalter auf **OFF**.

Entsorgen

Der Artikel, seine Verpackung und die mitgelieferten Batterien wurden aus wertvollen Materialien hergestellt, die wiederverwertet werden können. Dies verringert den Abfall und schont die Umwelt.

Entsorgen Sie die **Verpackung** sortenrein. Nutzen Sie dafür die örtlichen Möglichkeiten zum Sammeln von Papier, Pappe und Leichtverpackungen.

Geräte, **Batterien und Akkus** die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden! Sie sind gesetzlich dazu verpflichtet, Altgeräte getrennt vom Hausmüll zu entsorgen. Elektrogeräte enthalten gefährliche Stoffe. Diese können bei unsachgemäßer Lagerung und Entsorgung der Umwelt und Gesundheit schaden. Informationen zu Sammelstellen, die Altgeräte kostenlos entgegennehmen, erhalten Sie bei Ihrer Gemeinde- oder Stadtverwaltung. Leere Batterien und Akkus müssen bei einer Sammelstelle Ihrer Gemeinde- oder Stadtverwaltung oder beim batterievertreibenden Fachhandel abgegeben werden. Kleben Sie bei Lithium-Batterien/Akkus die Kontakte vor dem Entsorgen ab.

Altgeräte aus privaten Haushalten können bei Sammelstellen der öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger oder bei von Tchibo im Sinne des ElektroG eingerichteten Rücknahmestellen unentgeltlich abgegeben werden. Rücknahmestellen in Ihrer Nähe finden Sie unter www.take-e-back.de.
Weitere Informationen zur kostenlosen Rückgabe von Elektroartikeln finden Sie unter www.tchibo.de/entsorgung.